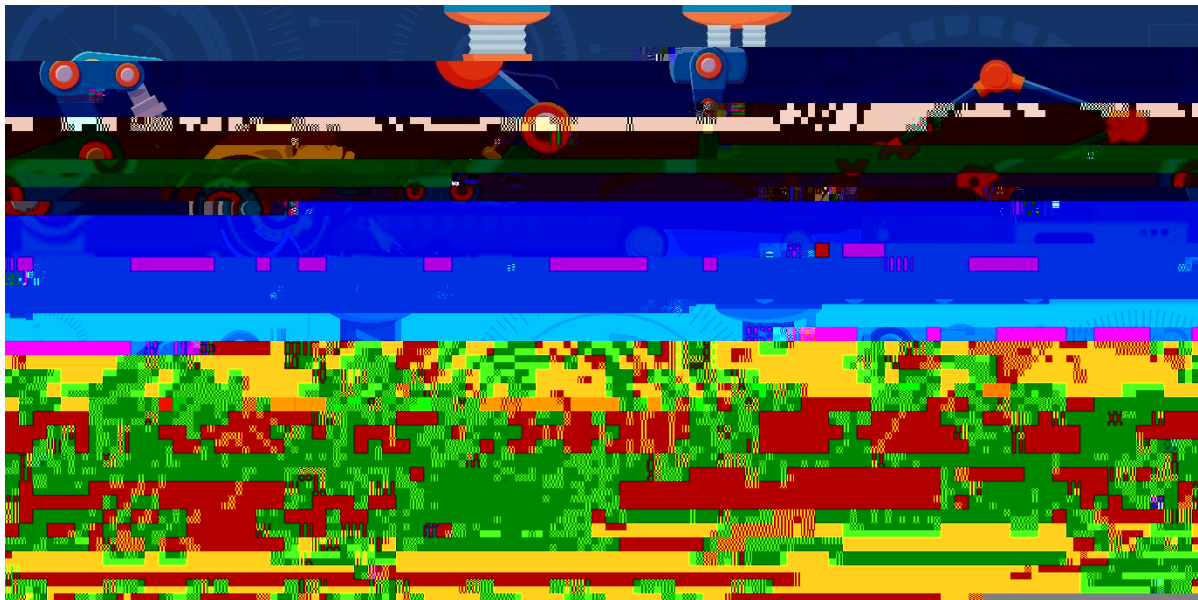


## *Concurs de inginerie mecanică, dedicat elevilor de liceu pasionați de știință, tehnologie și inovație*

Facultatea de Autovehicule Rutiere, Mecatronică și Mecanică (ARMM) din cadrul Universității Tehnice din Cluj-Napoca (UTCN) organizează

un concurs de inginerie mecanică, dedicat elevilor de liceu pasionați de știință, tehnologie și inovație.



Competiția se desfășoară în perioada 7 aprilie – 4 iunie 2025 și are ca obiectiv identificarea și promovarea elevilor cu potențial în domeniul ingineriei mecanice, oferind câștigătorilor posibilitatea de a fi admisi în concurs la specializările: Mașini și Instalații pentru Agricultură și Industrie Alimentară, Mecanică Fină și Nanotehnologii, Sisteme și Echipamente Termice. Condiția prealabilă este cea de promovare a examenului de bacalaureat.

La concurs pot participa elevi din clasele a XI-a și a XII-a, din orice unitate de învățământ preuniversitar, precum și absolvenți de liceu care au promovat examenul de bacalaureat în ultimii trei ani anterior concursului. Participarea este permisă individual sau în echipe, formate din maximum trei elevi (în funcție de complexitatea temei abordate).

Participanții vor susține proiectele online, pe platforma Teams, în prezența unei comisii de evaluare formate din cadre didactice universitare ale Facultății de ARMM. Durata prezentării proiectului este de maximum 15 minute pentru fiecare participant, individual sau în echipă. În cazul proiectelor realizate în echipă, membrii trebuie să contribuie activ la prezentarea făcută în fața comisiei.

Proiectele pregătite pentru competiție pot fi elaborate sub îndrumarea unui cadru didactic preuniversitar sau universitar, angajat al Facultății de Autovehicule Rutiere, Mechatronică și Mecanică din cadrul UTCN.

Tema proiectului prezentat în concurs trebuie să fie una din domeniul ingineriei mecanice și, mai ales, originală. Orice altă formă de plagiat, copiere sau utilizare neautorizată de conținut duce, automat, la descalificarea candidatului sau a echipei competitoră.

C